

- 3) Arbeitet eine informierende Übersicht heraus, die den individuellen Spracherwerb des Menschen illustriert. Phasen, Strategien, Einflüsse, Bedingungen, dies sind alles Faktoren und Inhalte, die eure Übersicht beinhalten sollte.



- Strategien:**
- Behaviorismus
    - ↳ Sprache durch Imitation und Belohnung erworben
  - Nativismus
    - ↳ angeborene Fähigkeit aus der gehört Sprache abzuleiten
  - Interaktionismus
    - ↳ soziale Interaktion und Kommunikation führt zum Spracherwerb
  - Kognitivismus
    - ↳ Spracherwerb durch simultane Verbesserung der kognitiven und sprachlichen Entwicklung

- Einflüsse:**
- Freunde
    - ↳ mehr und thematisch andere Interaktion als mit z.B. Eltern
  - Eltern / Familie
    - ↳ bieten den Kindern Interaktion / Gespräche, haben eine lehrende Funktion
  - Internet
    - ↳ kennenlernen neuer Wörter / Slog, unabhängig vom realen Umfeld
  - Literatur
    - ↳ Weiterbildung des Sprachverständnis

- Phasen:**
- $\frac{1}{2}$  Jahr: unverständliche Laute
  - 1 Jahr: erste Worte
  - $1\frac{1}{2}$  Jahre: Einwortsätze + gezielte Lautbildung
  - 2 Jahre: Zwei-/Dreiwortsätze
  - $2\frac{1}{2}$  Jahre: Mehrwortsätze
  - 3 Jahre: Fragesätze
  - $3\frac{1}{2}$  bis 4 Jahre: Bildung komplexer Sätze
- } Wort-satz steigt stetig

- Bedingungen:**
- Empfindung von Schwerkraft + Bewegung  
⇒ verflüchtiges System
  - Wahrnehmung + kontrollierte Muskelspannung  
⇒ propriozeptischer System
  - Tastinn  
⇒ taktiler System
  - Sehen ⇒ visueller System
  - Hören ⇒ auditiver System
  - Fähigkeit Wörter/Sätze zu artikulieren  
⇒ Abstimmung von Lippen, Zunge, Stimmknöpfchen, etc.
  - Fähigkeit die Sprache anderer zu verstehen
  - Interaktion
  - Umfeld  
⇒ fühlt ein Kind sich nicht wohl bzw. eingeschüchtert in seinem Umfeld wird es nicht kommunizieren

- Ursprache:**
- Psychologisten
    - ↳ Phrygisch ist Ursprache (Ägypten)
  - Evangelist Johannes
    - ↳ Am Anfang war das Wort
  - War-wau-Theorie
    - ↳ natürl. Laute wie Bellen (Urspr.)
  - Ira-Sprache
    - ↳ aus gefühlbetonten Ausrufen entstand Sprache
  - Heurich-Theorie
    - ↳ Ausrufe bei gemeinsamer körperl. Arbeit
  - Rimbam-Theorie
    - ↳ Alles hat eine wortliche Rezonanz, jeder Eindruck bringt charakteristisch hervor
  - Tata-Theorie
    - ↳ Zunge macht Handbewegungen GebärdenSprache nach
  - Träubumm-Theorie
    - ↳ Sprache stammt von rituellen Tänzen und Beschwörungen

- Semiotik:**
- Lehre von Zeichen
  - Zeichensystem
  - auch aller was eine Bedeutung trägt
  - Statussymbole

=> Arten

- Iron - Apfel erinnert an Obst
- Symbol - keine Ähnlichkeit mit Objekt  
↳ arbiträre Beziehung
- Index - physisch mit Objekt verbunden  
↳ Verkehrsschild
- Schrift - Träger von Information

### Semiotik



In der Sprachwissenschaft spricht man beiden kleinsten Elementen der Sprache (Signalen) von

- Phonemen (wenn die Kommunikation mündlich erfolgt - die Phonetik / Phonologie betreffend)
- Graphemen (wenn die Kommunikation schriftlich erfolgt - die Graphemik / Schriftlichkeit betreffend)

=> max. nach 10000 Jahren keine Ähnlichkeit mehr mit heutiger Sprache